LES VÉRITABLES

CLAVICULES

DE SALOMON,

TRÉSOR DES SCIENCES OCCULTES,

SUIVIES

D'un grand nombre de Secrets, et notamment de la grande Cabale

DITE DU PAPILLON VERT.



Approuvé par AGALIAREPT.

A MEMPHIS,

chez ALIBECK, l'Egyptien.



SALOMON

Explique comment et quand on doit faire usage de ses Clavicules.

LES VÉRITABLES

CLAVICULES DE SALOMON.

ICI commence le *Sanctum Regum* dit
Roi des Esprits, ou les Clavicules de
alomon, très-savant Nécromancien,
 Rabin hébreux. Dans la première
artie sont contenues diverses disposi-
on de caractères, par lesquelles sont
voquées les puissances, les esprits, ou
our mieux dire, les diables, pour les
ire venir quand il vous plaira, chacun
ivant leur puissance, et pour les con-
aindre d'apporter tout ce qu'on leur
mandera, et cela sans jamais être
quiété d'aucune part, pourvu aussi
'ils soient contents de leur côté, parce

que ces sortes de créatures ne donnent rien pour rien. Vous trouverez encore dans la première partie le moyen de renvoyer ces esprits, tant aériens, terrestres, marins, qu'infernaux, comme vous verrez et se pourra remarquer dans les moyens qui seront enseignés.

Dans la seconde partie.

Il est enseigné les secrets tant naturels que surnaturels, qui s'opèrent par la puissance des démons, vous y trouverez aussi la manière de s'en servir, et le tout sans tromperie.

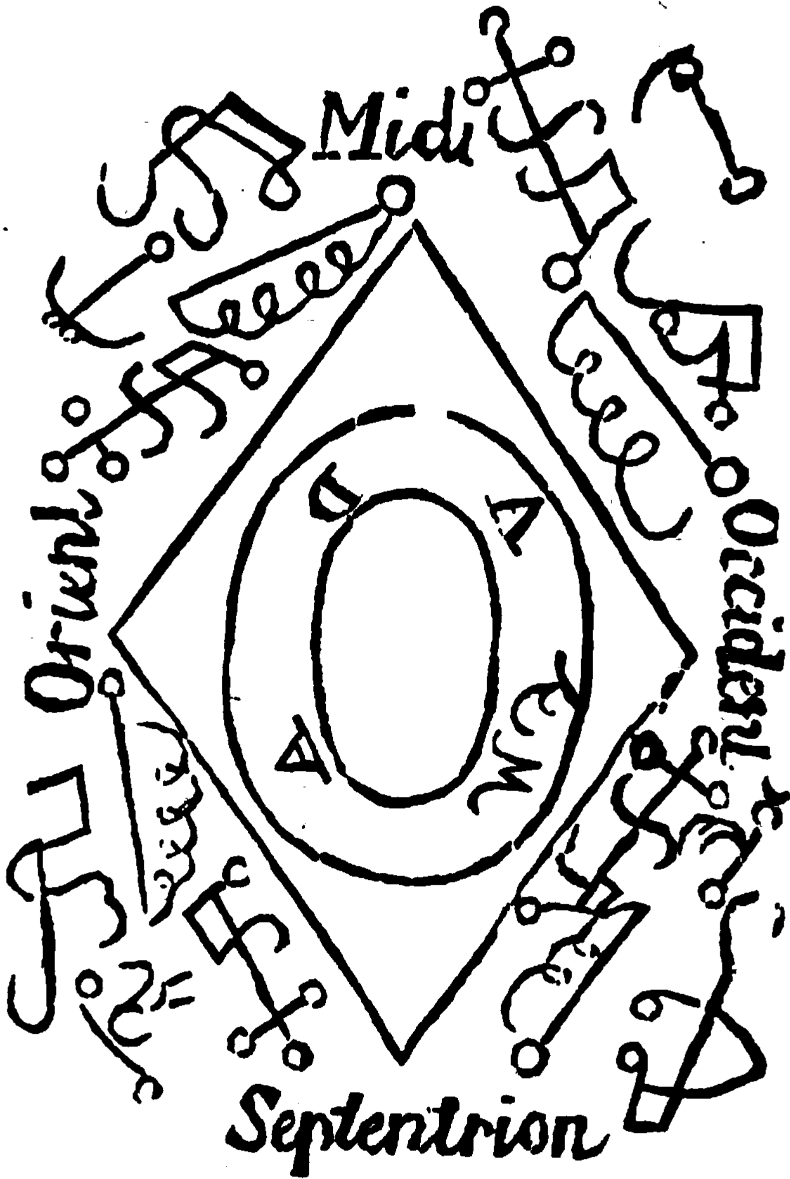
Dans la troisieme partie.

Vous y trouverez la clef de l'œuvre avec la manière de s'en servir; mais avant d'entrer en matière il faut vous instruire des caractères suivans.

Commence la clef de l'œuvre.

Il y a trois puissances, qui sont

Planche 1.re



Ces caractères servent aussi à l'expérience détaillée à la page 95.

Lucifer, Béelzébuth, Astaroth.

Tu feras dessiner ou tu dessineras toi-même les caractères figurés dans la planche première, ci-contre. *Videas et facies.*

Crede mihi, nihil prætermittendum est, voyez et agissez; croyez-moi, tout est de conséquence, il ne faut rien oublier.

Il faut que tu portes lesdits caractères sur toi, si tu es mâle, dans la poche droite, *qui scribendus est proprio tuo sanguine*, ou de celui d'une tortue de mer, tu mettras aux deux coins du haut la première lettre de ton nom, et aux deux coins du bas la première lettre de ton nom de baptême, et si tu le juges plus à propos, tu graveras ces lettres sur une émeraude ou rubis, car l'un et l'autre ont une grande sympathie avec les Esprits, *particulariter cum solaribus qui sunt sapientissimi et per familiares etiam atque etiam meliores aliis.*

Si tu es femme, tu le porteras du côté gauche, entre les mamelles, comme un reliquaire, et toujours observant, tant de l'un que de l'autre sexe, d'écrire ou de faire graver les caractères aux jour et heure de Mars.

Fac, obedias spiritibus qui tibi obedient; le prélude est expliqué, où l'on donne dans le chapitre l'explication des esprits, ce qui est très-nécessaire d'être lu est bien noté pour avoir l'intelligence de cette œuvre divine; les esprits qui sont puissans et exaltés, ne servent qu'à leurs confidens et amis intimes, par le pacte fait ou à faire moyennant certains caractères d'écrits à la volonté de Singambuth ou de son secrétaire *caveas, lector vel operator, ne tales spiritus te in promptu accipiant.*

Rabidanadas duquel on vous donnera l'intelligence et la parfaite connaissance pour l'appeler, conjurer et con-

traindre comme vous verrez dans la clef, où l'on vous dira ci-après de quelle manière on doit faire le pacte avec les esprits qui viendront au caractère et au tempérament de celui qui voudra les invoquer, on le connaîtra très-difficilement, parce que... *sic volo*, *sic jubeo*, *sic pro ratione voluntas.*

La chose obscure et difficile serait trop claire si elle était expliquée, *non dico per me*, *sed etiam per subjectos*, *quia illud spectat rabidinadap*, il est, *faciendum est jussu illias.*

Après cependant que tu auras offert de l'encens fin, et que tu l'auras arrosé *ex proprio tuo cruore*, *sanguine*, cu de celui de chevreau mâle, *cum invocatione spirituum orientalium* dans son lieu.

Ut illud sit hoc in opere inclusum minimo clarum in doctis, il est certain, si tu veux prendre un peu de peine et y donner tous tes soins, *hoc in promptis apperebit.*

Il n'y a que deux sortes de pactes, le tacite et l'apparent.

Tu connaîtras l'un et l'autre, pour peu que tu veuilles faire attention à mon petit ouvrage, sache cependant qu'il y a de plusieurs sortes d'esprits, les uns engageans et les autres non-engageans, *sivè minimè.*

Ceux qui engagent, c'est lorsque tu donnes à l'esprit avec lequel tu fais pacte quelque chose qui t'appartient en propre ; c'est à quoi il faut prendre garde, *quia amicus fiet capitalis, fiet inimicus.*

A l'égard des esprits, les uns l'ont *superiores et secundi inferiores.*

Titulus, superiores sunt.

Lucifer, Béelzébuth, Astaroth.

Imperator principit comes. Tres spiritus omnia possunt *.

Les inférieurs de Lucifer, *sunt incolæ Europæ et Asiæ qui obediunt.* Béelzébuth *habitunt Affricum, qui capiunt le-*

ges. Astaroth habite l'Amérique, dont chacun deux en a deux qui commandent à leurs sujets tout ce que l'empereur a résolu de délibérer par tout le monde, *et vice versâ jubent quæ sunt facienda*.

Les esprits ne paraissent pas toujours sous les mêmes figures, ce n'est que lorsqu'ils sont dégagés de matière, secret, *ab omni materia*, il faut par conséquent qu'ils empruntent un corps pour nous apparaître, ainsi ils peuvent prendre la forme et la figure que bon leur semble.

*Caveas tamen ne * pavescant.*

Lucifer apparaît *sub formâ et figurâ pulcherima pueri. Quando irastur, rubicandus apparet*. Il n'y a rien cependant de monstrueux dans sa figure.

Béelzébuth apparaît quelquefois sous des formes monstrueuses, comme sous la figure d'un veau monstrueux, quel-

quefois sous celle d'un bouc, avec une longue queue; *et tamen sæpissimè apparet sub figura muscæ* d'une extrême grosseur et grandeur. *Quando irascitur vomit flumidas* et hurle *sicut lupus.*

Astaroth apparet colore nigro et candido sub figurâ humanâ sæpissimè et aliquando, sub figurâ asini.

Voyez ci-après les trois caractères de Lucifer au-dessous de son cercle ou pentacle, planche 2, page 19.

Les suivans sont ceux de Béelzébuth et d'Astaroth, placés au-dessous de leurs propres cercles.

Il n'y a que lorsque tu les voudras invoquer qu'il faudra les appeler avec les caractères marqués par eux-mêmes: quand tu voudras obtenir et avoir quelque chose d'eux et les invoquer de la manière qui sera enseignée dans la troisième partie, *aliter frustra laborares.* Descendons aux inférieurs *inferiores*;

deux de Lucifer , Put Satanakia et Agalierap. Ceux de Béelzébuth sont Tarchimache et Fleruty.

Les deux d'Astaroth sont Sagathana, Nesbiros.

Il y a encore d'autres démons qui sont sous le duc Syrach.

Il y en a dix-huit, leurs noms sont tels: Bechard 1. Frimost 2. Klepoth 3. Khil 4. Merfilde 5. Clistheret 6. Silcharde 7. Segal 8 Hicpacth 9. Humots 10. Frucissière 11. Guland 12. Surgat 13. Morail 14. Frutimière 15. Claunech 16. Musifin 17. Huictugaras 18.

Voyez leurs caractères aux planches 5, 6, 7, 8 et 9 ci-après, pages 26, 27, 30, 31 et 34.

Seconde partie des.... S. S.

Invocations.

Agla* Adonay* Jehova.

Il y a encore d'autres démons, mais comme n'ayant nulle puissance nous

n'en parlerons pas. Les puissances des dix-huit sont telles.

1. *Bechard* a puissance dans les vents et tempêtes à la foudre, grêle et de pluie, soit avec crapauds et autres choses de cette nature, etc.

2. *Frimost* a puissance sur les femmes et les filles, et vous en fait avoir la jouissance.

3. *Klepoth* fait voir toutes sortes de danses.

4. *Khil* fait et cause de grands tremblements de terre.

5. *Merfilde* a la puissance de transporter en un instant partout où l'on veut.

6. *Clistheret* vous fait avoir le jour et la nuit quand il lui plaît.

7. *Silcharde* a la puissance de te faire voir toutes sortes d'animaux de quelque nature qu'ils puissent être.

8. *Ségal* fait voir toutes sortes de prodiges et chimères, tant naturels que surnaturels.

9. *Hicpacth* vous rendra une personne éloignée dans un instant.

10. *Humots* a puissance de t'apporter toutes sortes de livres qui te feront plaisir.

11. *Fruçissière* fait ressusciter les morts.

12. *Guland* a la puissance d'exciter et causer toutes sortes de maladies, etc.

13. *Surgat* ouvre toutes sortes de serrures.

14. *Morail* a la puissance de rendre toutes sortes de monde invisible.

15. *Frutimière* vous prépare toutes sortes de festins.

16. *Claunech* a puissance sur les biens, sur les richesses, il peut faire trouver les trésors cachés à celui qui fait pacte avec lui ; il peut donner de grandes richesses, comme étant très-aimé de Lucifer. C'est lui qui fait apporter l'argent, *obedias illi*, *et obediet*.

17. *Musifin* a puissance sur les grands seigneurs ; il leur enseigne tout ce qui se passe dans les républiques et celles des alliés.

18. *Huictugaras* excite à un chacun le sommeil et les veilles, et autres insomnies fort importunes. Sous les deux Satanachia, Satanaciæ, il y a quarante-cinq démons, et selon quelques autres cinquante-quatre, sous la puissance desquels il y en a quatre, deux principaux, et les autres ne sont pas d'une grande conséquence, les quatre sont tels.

1.º Sergutthy ; 2.º Heramael ; 3.º Trimasael ; 4.º Sustugriel.

Ces esprits sont beaucoup nécessaires, soit dit pour ce qui se passe, car ils agissent aisément et promptement pourvu qu'ils soient contens de l'opérateur, c'est-à-dire de celui qui a envie d'obtenir quelque chose d'eux.

Planche 2.

CARACTÈRES

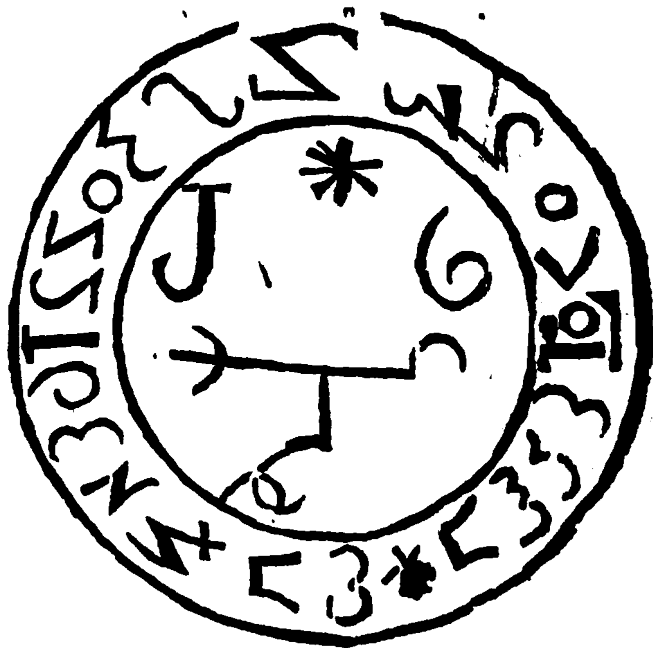
DE LUCIFER.



Planche 3.

CARACTÈRES

DE BEELZEBUTH.



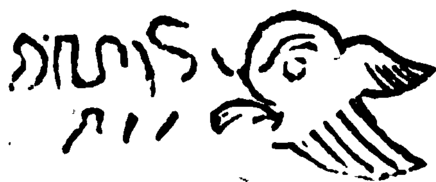
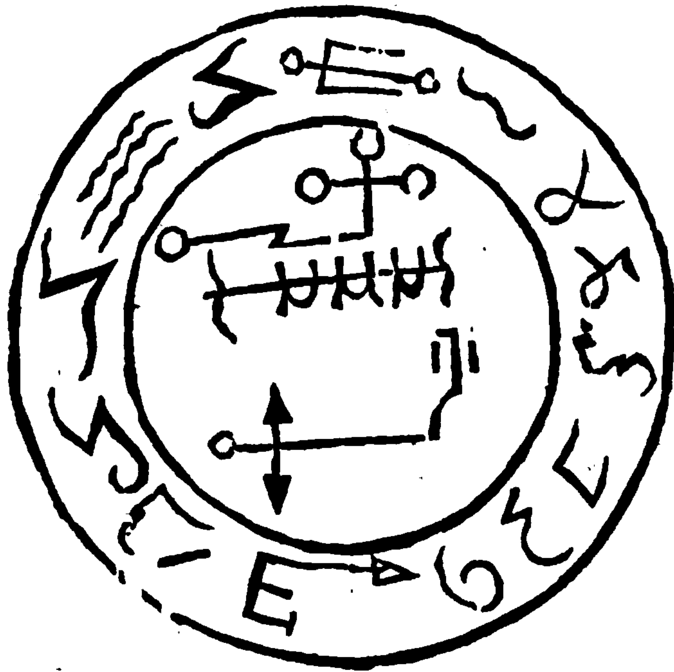


Planche 4.

CARACTÈRES
D'ASTAROTH.



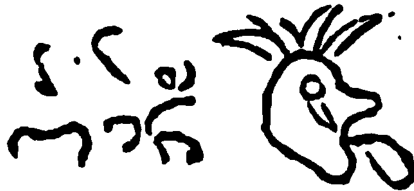
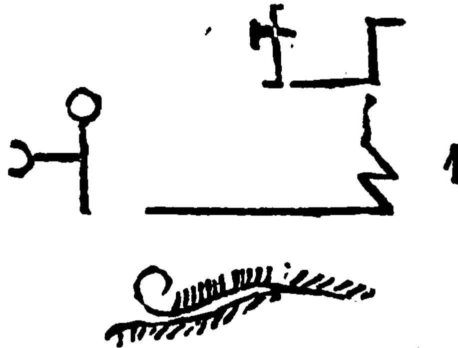


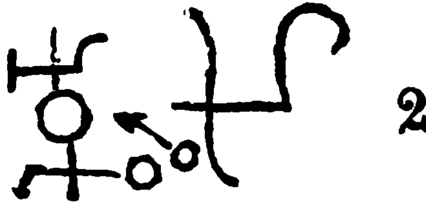
Planche 5.

Marque de Béchard.



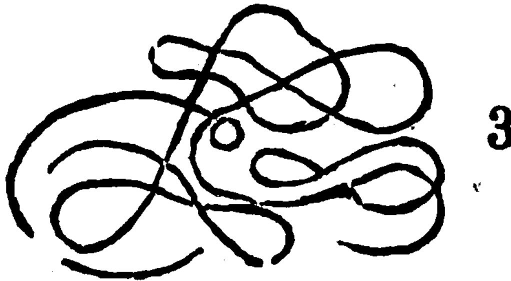
1

Marque de Frimost.



2

Marque de Klepoth.



3

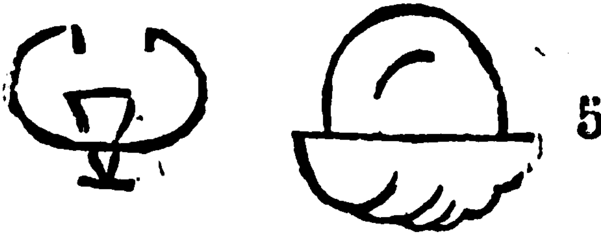
Marque de Khil.



4

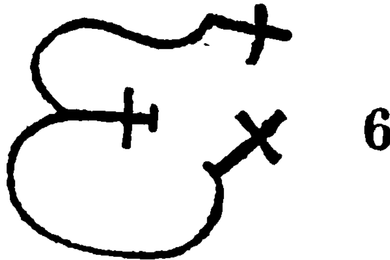
Planche 6.

Marque de Merfilde.



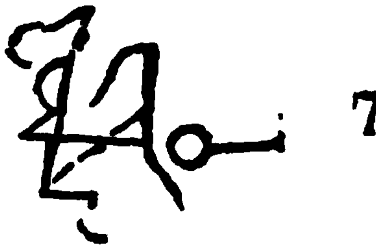
5

Marque de Clistheret.



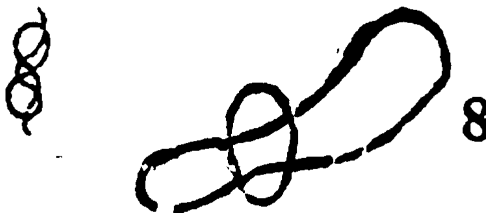
6

Marque de Silcharde.



7

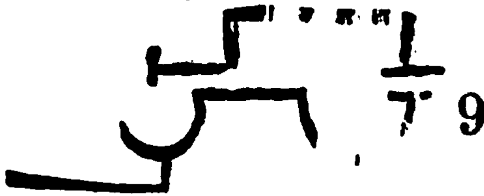
Marque de Segal.



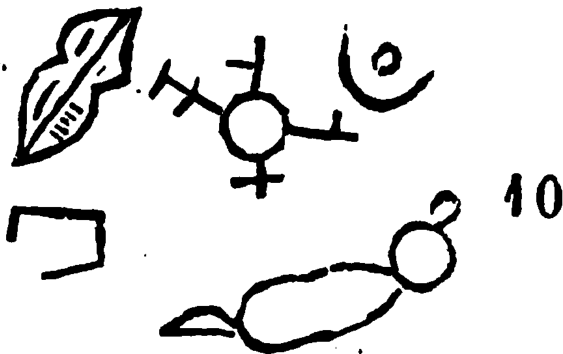
8

Planche 7.

Marque de Hicpacth.



Marque de Humots.



Marque de Frucissière.



Marque de Guland.

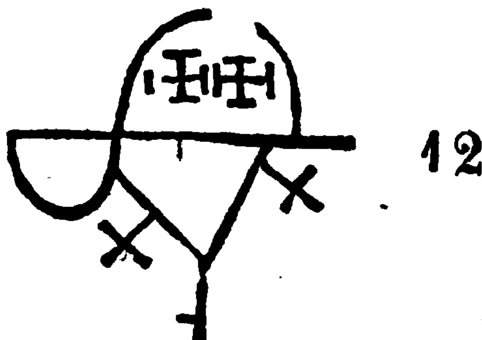


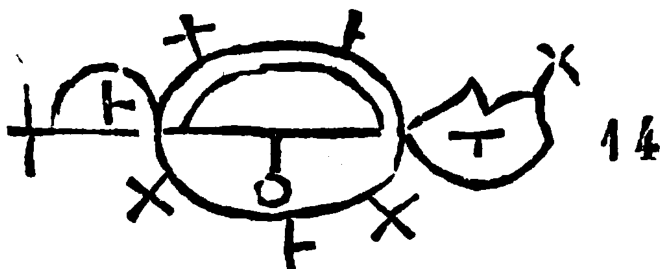
Planche 8.

Marque de Surgat.



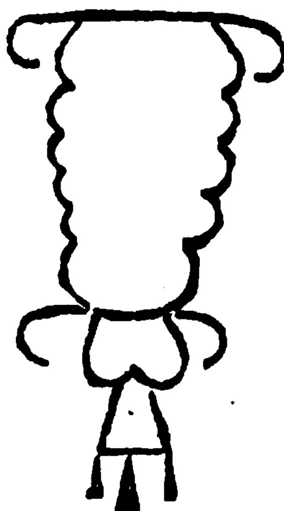
13

Marque de Morail.



14

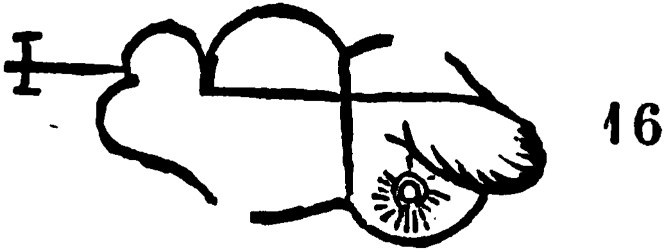
Marque de Frutimière.



15

Planche 9.

Marque de Claunech.



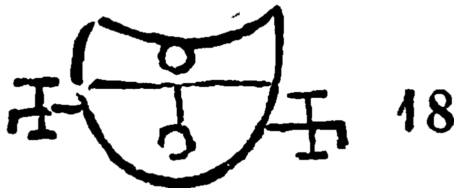
16

Marque de Musifin.



17

Marque de Huictugaras.



18

De leur puissance.

1. *Seryuthy* a la puissance sur les femmes et sur les filles, pourvu que ce soit en bonne occasion.

2. *Héramael* enseigne l'art de la médecine, donne une connaissance parfaite de toutes maladies, avec leur entière et radicale guérison, fait connaître toutes les plantes en général, l'endroit où elles viennent, et quand il les faut cueillir, leur vertu et leur composition pour en venir à une parfaite guérison.

3. *Trimasael* enseigne la chymie et tous les tours de mains, et donne le véritable secret de faire la poudre de projection, qui a la force de changer les métaux imparfaits, comme sont le plomb, le fer, l'étain et le cuivre, l'argent-vif en véritable bon argent et en bon or, en véritable soleil ou lune, selon son serment, etc.

Modo sit contentus operatoris et vice versâ.

4. *Sustugriel* enseigne l'art magique et donne des esprits familiers en tout ce que tu peux souhaiter, et fait avoir des mandragores.

Sous les deux Agalieraps et Tharithimal.

Eleogap, sa puissance est sur l'eau.

Sous les deux Nebirots il y en a deux, qui sont Hael et Sergulath.

Hael enseigne à écrire toutes sortes de caractères et fait incontinent parler toutes sortes de langues, et donne des explications des choses les plus cachées.

Sergulath fournit toutes sortes de spéculations, et enseigne les ruses de la guerre, et le moyen de rompre les ennemis.

Il y en a encore d'autres qui dépendent de Hael et de Sergulath, qui ont beaucoup de puissance, ils sont au nombre de huit.

1. Proculo. 2 Haristum. 3. Brulefer. 4. Pentagnogny. 5 Aglasis. 6. Sidragosum. 7. Minosum. 8. Bucons.

De leur puissance.

1. *Proculo* excite à dormir pendant vingt-quatre heures, et donne connaissance des somnifères, etc.

2. *Haristum* a puissance de faire cheminer parmi les flammes sans brûlure.

3. *Brulefer* vous fait aimer des femmes.

4. *Pentagnony* a puissance de vous rendre invisible et de vous faire aimer des grands seigneurs

5. *Aglasis* vous transporte par tout le monde.

6. *Sidragosum* fait danser les filles malgré elles.

7. *Minosum* fait gagner à tous les jeux.

8. *Bucons* a la puissance de mettre la haine et la jalousie entre l'un et l'autre

sexe. C'est assez parler des esprits, on vous donnera les conjurations et la manière de les faire venir dans cette partie qui suit.

Il faut bien observer très-exactement de ne rien oublier de leurs caractères, et du temps qui sera marqué.

Troisième partie des SS. Invocations.

Heloy ✝ Taut ✝ Varaf ✝ Panthéon ✝ Homnocum ✝ Elemiath ✝ Serugeath ✝ Agla ✝ On ✝ Tetragrammaton ✝ Cafily ✝

Il faut faire cette invocation sur du parchemin vierge, avec le caractère qui se fait moyennant Claunech, duquel il est parlé à la page 17, car d'icelui dépend tous les autres, comme messager des autres, et qui les peut contraindre de venir apparaître malgré eux, comme étant très-aimé de Lucifer.

Oraison-Préparation.

Seigneur Dieu Adonay, qui a formé

de rien l'homme à ton image et ressemblance ; et moi indigne pécheur que je suis, je te prie que tu daignes bénir et sanctifier cette eau, afin qu'elle soit salutaire à mon corps et à mon âme, et que toute tromperie sorte de moi. Seigneur Dieu tout-puissant et ineffable, et qui a tiré son peuple de la terre d'Egypte, et l'a fait passer la mer rouge à pied sec; accorde-moi d'être nettoyé par cette eau de tous mes péchés, afin que j'apparaisse innocent devant toi. *Amen.*

On parle dans la suite de cette préparation, pour l'heure du *Sanctum Regum.*

Il est nécessaire d'avoir un couteau ou canif, et une lancette ou burin d'acier neuf, aux jour et heure ♃ de Jupiter ♃, à la lune croissante que dessus, et étant achevé, vous direz dessus l'oraison ou conjuration suivante, laquelle servira aussi pour le couteau, canif et lancette.

Conjuration.

Je te conjure, forme d'instrument N.. par Dieu le père tout-puissant, par la vertu du Ciel et des étoiles prédominantes, par la vertu des éléments, des pierres, des plantes et de tous les animaux; par la vertu des grêles et des vents, que tu reçoives une telle vertu; que par toi nous puissions obtenir perfection de toutes choses, desquelles nous voulons arriver, et que nous prétendons faire sans mal. sans tromperie, par Dieu le créateur du soleil des Anges. *Amen*.

Nous récitons dessus les sept psaumes, et les paroles suivantes.

Dalmaley, Lameck, Cadat, Pancia, Velous, Merroé, Lamideek, Caldulech, Anereton, Mitraton, Anges très-purs, soyez les gardiens de ces instruments, ils sont nécessaires à beaucoup de choses.

Du Couteau.

Aux jour et heure de Mars, à la lune croissante, vous ferez faire un couteau d'acier neuf, qui soit d'une grosseur à pouvoir couper le col d'un chevreau d'un seul coup, et vous lui ferez un manche de bois aux mêmes jour et heure que dessus, et avec le burin vous graverez sur ledit manche les caractères de Bechard figurés sur la planche 5, page 26, puis l'aspergerez et fumigerez, et vous vous en servirez et tout lieu.

Manière d'asperger et de fumiger.

Oraison qu'il faut dire en aspergeant.

Au nom de Dieu immortel, que Dieu t'asperge N. et te nettoie de toute tromperie, et de toute méchanceté, et tu seras plus blanc que la neige. *Amen.*

Puis vous jeterez de l'eau bénite, disant : au nom du Père † et du Fils † et du Saint-Esprit † *Amen.*

Cette âspersion sert pour toutes les choses nécessaires, la fumigation qui suit de même.

Pour fumiger il faut avoir un crusol ou un réchaud, dans lequel vous mettrez du charbon neuf allumé, avec le feu neuf, et que le tout soit éclairé, sur lequel vous mettrez des aromatiques, et en parfumerez ce que vous voudrez, disant ce qui suit :

Invocation qu'il faut dire en fumigeant.

Anges de Dieu soyez à notre aide, et que par vous notre œuvre s'accomplisse. Zazay, Salmay, Dalmay, Angerecton, Ledrion, Amisor, Euchez, Or, Anges grands, Adonay, soyez ici et mettez N. la vertu pour recevoir une telle forme, que par elle notre œuvre s'accomplisse. Au nom du Père † et du Fils † et du Saint-Esprit † *Amen.*

Dites dessus les sept psaumes, suivant

les deux *Judicium tuum regi da*, et *laudate Dominum omnes gentes.*

De la Carte ou parchemin vierge.

La carte vierge se fait de plusieurs façons, communément elle se fait de peau d'agneaux ou de chevreau, ou autres animaux vierges; après cela vous l'aspergerez sur la lame Agla, après l'avoir fumigée, ou avec le burin; que si vous ne la pouvez faire, vous en acheterez une neuve et la conjurerez, aspergerez et fumigerez trois fois. Le couteau vous servira à tout pour couper vos baguettes, et pour tout ce qui sera nécessaire.

Souvenez-vous que lorsqu'on fera le sacrifice pour le parchemin vierge, il faut que tous les instruments généralement soient sur l'autel; vous ferez un bâton de sureau qui n'ait jamais porté, et vous le couperez d'un seul coup les jour et heure de Mercure au croissant de

la lune, et vous y graverez avec le burin, la plume ou la lancette de l'art, les caractères de Frimost, figurés sur la planche 5, page 26.

Vous ferez un autre bâton de coudre, qui n'ait jamais porté, et qui soit sans germe, et le couperez aux jour et heure du soleil, sur lequel vous graverez les autres caractères de Klepoth figurés sur la planche 5, page 26.

Cela étant fait, vous direz sur le bâton l'oraison suivante :

Oraison.

Très-sage, très-puissant Adonay; daignez bénir, sanctifier et conserver ce bâton ou verge, afin qu'il ait la vertu qu'il doit par toi, dont le nom est vivant par l'éternité des siècles. *Amen.*

Ensuite aspergez et fumigez les serrures des coffres.

De la Lancette.

Il faut avoir une lancette neuve, la conjurer comme le couteau et burin; vous la ferez aux jour et heure de Mercure, au croissant de la lune, de la manière qui suit.

Vous prendrez votre chevreau et le mettrez sur un plat, de manière qu'il tourne le col en haut, afin qu'il soit plus facile à couper; vous prendrez votre couteau et lui couperez le col d'un seul coup, prononçant le nom de l'esprit que vous voudrez invoquer, par exemple, vous direz: Je te tue N. au nom et à l'honneur de N.

Cela se doit entendre à tout ce que vous ferez généralement, et souvenez-vous en bien, et prenez garde de ne pas donner deux coups, mais qu'il meure du premier; vous l'écorcherez ensuite avec le couteau, et en l'écorchant dites l'invocation suivante:

Invocation.

Adonay. Dalmay, Lauday, Tretragrammaton, Ancréton, Areton, et vous Saints anges de Dieu, soyez ici, et daignez donner la vertu à cette carte, afin qu'elle soit conservée comme il faut, et que toutes choses qui y seront écrites viennent à leur perfection.

Après qu'il sera écorché, prenez du sel qui soit bien pilé, puis étendez cette peau, et jetez votre sel dessus, faites en sorte qu'il s'étende sur toute la peau; mais il faut avant avoir béni le sel comme il suit :

Exorcisme du sel

Je t'exorcise, créature de sel, par le Dieu vivant, par le Dieu des Dieux et le Seigneur des Seigneurs, que toute tromperie sorte de toi, et que tu nous serves à faire la carte vierge.

Bénédiction du sel.

Dieu des Dieux et Seigneur des Seigneurs, qui a créé tout de rien, et a

créé le sel pour le salut humain, bénissez ✝ et sanctifiez ce sel, afin que je fasse en sorte que toutes choses qui sont en ce rond et dans icelui reçoivent la vertu qui leur est nécessaire pour produire l'effet que nous souhaitons. *Amen.*

Cela fini, mettez votre peau salée aux rayons du soleil, l'espace d'un jour, ensuite ayez un vase de terre vernissé, à l'entour duquel vous écrirez avec la plume et l'encre de l'art les caractères de Khil figurés sur la planche 5, page 26.

Mettez ensuite dans le pot de la chaux vive et de l'eau exorcisée, et pendant qu'elle est liquide, mettez votre peau dedans, et l'y laissez jusqu'à ce qu'elle pèle d'elle-même.

De l'Aspersion de l'eau

Seigneur Dieu, Père tout-puissant, mon repos et ma vie, aidez-moi, Père Saint, parce que j'espère en vous : Dieu

d'Abraham, Dieu d'Isaac, Dieu de Jacob, Dieu des Anges, Dieu des Archanges et Prophètes, créateur de tout, je te prie très-humblement par l'invocation de ton nom, quoique je sois indigne de le nommer, que tu bénisses et consacres cette eau, afin qu'en quelque lieu qu'elle soit jetée, elle rapporte le salut de nos corps, par toi, très-saint Adonay, dont le règne est sans fin.

Après que votre peau sera faite, c'est-à-dire que le poil sera disposé à tomber de lui-même en le touchant seulement avec un doigt, tirez-la du pot et la pelez avec un couteau de bois de coudre, sur lequel vous direz les paroles suivantes :

Très-saint Adonay, mets en ce bois une telle vertu, qu'il puisse par lui nettoyer cette carte par ton saint nom Agason. *Amen*.

Cela fait, la peau étant nette, étendez-la sur un morceau de planche neu-

ve, et vous y mettrez tout autour des pierres qui doivent être le long des rivières, sur lesquelles vous direz l'oraison qui suit :

Oraison.

Adonay, Dieu très-fort et très-puissant, donnez à ces pierres qu'elles puissent étendre cette peau et ôter d'elle toute tromperie, afin que par ta puissance elle retienne la vertu que nous souhaitons. *Amen.*

Après quoi, laissez sécher la peau, et avant de la quitter, dites l'oraison qui suit :

Oraison.

Je Agla Jod hen he Emmanuel, soyez les gardiens de cette carte ou peau, afin qu'il n'y puisse entrer aucun fantômes en elle.

Cette oraison finie, laissez-la ainsi à l'air jusqu'à ce qu'elle soit séchée.

NOTA. Qu'il faut que l'endroit soit net; aspergez-la avec ces saintes paroles :

Au nom de Dieu immortel, que Dieu t'asperge et te nettoie de toute tromperie et de toute méchanceté, et tu seras plus blanc que la neige. *Amen.*

Lorsqu'elle sera sèche, ôtez-la du bois et la bénissez avec fumigation et l'aspersion, et la gardez pour l'usage. Prends garde qu'elle ne soit vue des femmes, principalement celles qui ont leurs purgations, car elle perdrait sa vertu. Il faut que celui qui fera cette carte, soit très-pur, net et chaste; vous lui ferez dire une messe de la Nativité le jour même de la fête ou autre jour. Notez que tous les autres instruments doivent être généralement sur l'autel.

De l'aspersion.

Vous ferez un aspersoir avec menthe, marjolaine et romarin, vous l'attacherez avec fil qui a été filé par une fille vierge; vous vous en servirez en

toutes vos opérations ; il le faut faire aux jour et heure de Mercure, la lune étant en son croissant.

Des Parfums.

Il faut se servir de bois d'aloës, d'encens, de macis ; quant au macis, il ne le faut que pour parfumer le cercle, et l'on se servira des autres en toute autre occasion, sur lesquels parfums vous direz l'oraison suivante :

Oraison des parfums aromatiques.

Dieu d'Abraham, Dieu d'Isaac, Dieu de Jacob, Dieu de nos pères, bénis cette carte et augmente la force de ses odeurs, afin qu'elle reçoive en elle la vertu d'attirer les esprits que j'invoquerai, et que toute tromperie sorte d'elle par toi, très-saint prince Adonay, qui règne sans fin. *Amen.*

Bénédiction des parfums aromatiques et odeurs.

Daignez, Seigneur, bénir et sanctifier cette créature odeur, afin qu'elle nous soit un remède salutaire, qu'elle nous apporte le salut à nos corps et à nos âmes par ton aide, Seigneur Adonay, Dieu qui règnes par les siècles infinis. *Amen.*

De la Plume.

Vous aurez une plume neuve que vous aspergerez et fumigerez comme les autres choses, et lorsque vous la taillerez, dites les paroles suivantes, la tenant dans la main :

Ababaloy, Samoy, Escavor, Adonay.

J'ai ôté de cette plume toute tromperie et fait qu'elle retienne en soi efficacement vertu pour toutes les choses nécessaires à servir à cet art, tant opéra-

tions que caractères et conjurations. *Amen.*

Du Cornet pour l'encre.

Vous acheterez un cornet ou écritoire aux jour et heure de Mercure ; à la même heure vous écrirez autour les noms de Dieu qui suivent :

Jod, He, Va, Hemitreton, Jod, Cados, Eloym, Sabaoth, ensuite vous y mettrez de l'encre neuve, après l'avoir exorcisée comme il suit :

Exorcisme de l'Encre.

Je t'exorcise, créature encre, par Anston, Cerreton, Stimulator, Adonay, et par le nom de celui qui d'un seul mot a tout créé et peut tout, afin que tu m'aides à mon œuvre, et que par mon vouloir puisse s'accomplir et achever mon œuvre par la permission de Dieu qui règne sans fin par tous les siècles des siècles. *Amen.*

Bénédiction de l'encre.

Seigneur Dieu tout-puissant, qui régis toutes créatures, qui règnes durant toute l'éternité, et qui fais des choses merveilleuses sur les créatures, donnes-nous la grâce de ton Saint-Esprit par le moyen de cette encre; bénissez-la †, sanctifiez-la †, et lui donnez une force toute particulière, afin que tout ce qui est dit, souhaitons faire et écrire avec icelle, réussisse par toi, très-saint prince Adonay. *Amen.*

Ensuite aspergez, fumigez et exorcisez Il faut que celui qui veut opérer, observe que lorsqu'on aura bien disposé toutes choses sans y rien omettre, il faut qu'il se prépare lui-même à la manière qui suit :

Il faut qu'il jeûne trois jours de suite austèrement, qu'il fuit autant qu'il pourra, les compagnies et autres conversations humaines, particulièrement les

femmes, qu'il soit retiré, et que tous les matins, à son lever, il se lave les mains et le visage, prononçant l'oraison suivante:

Oraison préparatoire.

Seigneur Dieu Adonay, qui as formé de rien l'homme à ton image et ressemblance, c'est moi, indigne pécheur que je suis, qui te prie que tu daignes bénir † et sanctifier cette eau, afin qu'elle soit salutaire à mon corps et à mon âme, et que toute tromperie sorte de moi, Seigneur Dieu tout-puissant et ineffable, qui a tiré ton peuple de la terre d'Egypte et l'as fait passer la mer rouge à pied sec, accorde-moi d'être nettoyé par cette eau de tous mes péchés, afin que je paraisse innocent devant toi. *Amen.*

AVIS.

Il faut que cette eau soit de celle qui est exorcisée ci-devant où tu mets ta

chaux, ensuite vous vous essuyerez les mains et le visage avec un linge blanc et net, et sache et resache qu'il est nécessaire et très-nécessaire de s'abstenir par trois jours de pécher, et surtout mortellement autant que l'humaine fragile le peut, et principalement garde la chasteté. Durant les trois jours, applique-toi à l'étude du livre ; car il est certain que si tu y prends un peu de soin, tu le comprendras aisément, quoique je ne l'aie pas expliqué par mots exprès, afin que cela ne fut vulgaire ; car les marguerites ne sont pas pour les pourceaux, mais bien pour ceux qui savent faire le salut de leurs âmes, aussi bien que celui du corps, et toujours être secret et ne manifester à aucuns, de peur qu'il ne te soit chûte. Or donc, pour y parvenir, il faut lire et relire jusqu'à ce que tu l'entendes ; car il te doit suffire quand je te dis que je ne l'ai pas voulu expliquer par

exprès, et que c'est assez que le tout soit renfermé dans cet ouvrage; attache-toi aux invocations, de peur qu'il ne te manque de mémoire dans le temps de l'opération, et que tu aies la pratique, en récitant chaque jour plusieurs fois l'oraison qui suit. Une à Prime, deux fois à l'heure de Tierce, trois fois à l'heure de Sexte. quatre fois à l'heure de None, cinq fois à l'heure de Vêpres, et six fois avant de te coucher; il faut remarquer que ces heures sont planétaires et inégales. Prime se prend au lever du soleil, Tierce trois heures après, Sexte à la moitié du jour, None les trois quarts du jour, et Vêpres à la fin du jour, c'est pourquoi il se faut régler là-dessus.

Oraison.

Astrachios, Asach, Asarca, Abedumabal, Silat, Anabotas, Jesubilin, Scigin, Généon, Domol, Seigneur

Dieu, qui êtes sur les cieux, et qui regarde les abîmes, je te prie, daignes m'accorder pouvoir, concevoir en mon esprit et exécuter ce que je désire faire, et dont je veux venir à bout par ton aide, Dieu tout-puissant qui vis et règnes par tous les siècles des siècles. *Amen*.

Cela tout bien fait, il ne reste plus qu'à suivre vos invocations et à former vos caractères, et pour cet effet vous ferez comme il suit :

Aux jour et heure de Mars, la lune étant en son croissant, et à la première heure du jour, qui est un quart-d'heure avant le lever du soleil, vous préparez un morceau de parchemin vierge, où il puisse entrer tous les caractères et contenir les invocations des esprits que vous voudrez invoquer; par exemple, aux jour et heure ci-dessus, vous vous attachez le petit doigt de la main qui est le doigt de Mercure avec du fil filé par une fille vierge,

et vous vous percerez le doigt avec la lancette de l'art pour en avoir du sang, avec lequel vous formerez vos caractères Scirlin, comme il est marqué au commencement de cet ouvrage, puis écrire, par-dessus son invocation, qui est celle qui suit :

Invocation à Claunech.

Helon † Taul † Varf † Pan † Heon † Homonoreum † Clemial † Serugeath † Agla † Tetragrammaton † Casoly †.

Voyez son caractère en la planche 9, page 34.

Il faut écrire la première lettre de ton nom à droite, et celle de ton surnom à gauche, puis tu appelleras l'esprit Aglasis qui a le caractère vif et qui est très-prompt à vous rendre service, et vous fait avoir la puissance sur les autres esprits, ce qu'ayant fait et dit, ferez au-dessus le caractère de l'esprit que vous désirez faire venir, et brûlerez de

l'encens à leur honneur, ensuite écrire la conjuration qui s'adressera à l'esprit que vous voulez faire apparaître, et brûlerez de l'encens à son honneur.

Conjuration à Lucifer.

Lucifer † Ouyar † Chameron † Aliseon † Mandousin † Premy † Oriet † Naydrus † Esmony † Eparinéson † Estiot † Dumoston † Danochar † Casmiel † Havras † Fabelleronthon † Sodirno † Peatham † *venite* Lucifer †. *Amen*.

Conjuration à Béelzébuth.

Béelzébuth † Lucifer † Madilon † Solymo † Saroy † Theu † Ameclo † Segrael † Praredum † Adricanorum † Martiro † Timo † Cameron † Phorsy † Metosite † Prumosy † Dumaso † Elivisa † Alphrois † Fubentronty † *venite* Béelzébuth. *Amen*.

Conjuration à Astaroth.

Astaroth † Ador † Cameso † Valueri-tuf † Mareso † Lodir † Cadomir † Aluiel † Calniso † Tely † Pléorim † Viordy † Cureviorbas † Caron † Vestu-riel † Vulnavij † Benez † meus Calmi-ron † Noard † Nisa Chenibranbo Cal-vodium † Brazo † Tabrasol † *Venite* Astaroth † *Amen.*

Après avoir dit sept fois la conjuration qui s'adresse à un des esprits supérieurs, aussitôt il vous apparaîtra pour faire ce que vous désirez.

Nota. Qu'il faut écrire telle conjuration sur du papier vierge ou sur du parchemin auparavant que d'invoquer les esprits ; et étant satisfait, vous les renverrez, en leur disant ce qui suit :

RENVOI.

Ite in pace ad loca vestra et pax sit inter vos reditari ad mecum vos invoca-

vero, in nomine Patris † et Filii † et Spiritus Sancti † Amen.

Conjuration aux Esprits inférieurs.

O Surmy † Delmusan † Atalsloym † Charusihoa † Melany † Liamintho † Colehon † Paron † Madoin † Merloy † Bulerator † Donmeo † Hone † Peloym † Ibasil † Meon † Alymdrictels † Person † Crisolsay † Lemon Sesle Nidar Horiel Peunt † Halmon † Asophiel † Ilnostréon † Baniel † Vermias † Eslevor † Noelma † Dorsamot † Lhavala † Omot † Frangam † Beldor † Dragin † *Venite* † Au lieu de la lettre N, vous mettrez le nom de l'esprit que vous voulez faire venir, il vous apparaîtra et vous accordera ce que vous voudrez, après quoi vous le renverrez par les paroles suivantes.

RENVOI.

Allez en paix N. d'où vous venez, que la paix soit avec vous, et que vous veniez toutes les fois que je vous appellerai. Au nom du Père ✝ et du Fils ✝ et du Saint-Esprit. ✝ *Amen.*

Il faut brûler les deux caractères, parce qu'ils ne servent qu'une fois.

Autre Conjuration.

Je te conjure N. par le grand Dieu vivant, souverain créateur de toutes choses, que tu aies à paraître sous une forme humaine, belle et agréable, sans bruit et sans frayeur, pour répondre juste dans toutes les interrogations que je te ferai je t'en conjure par la vertu de ces saints et sacrés noms.

Oraison des Salàmandres.

Immortel, éternel, ineffable et sacr

Père de toutes choses, qui est porté sur le charriot roulant sans cesse des mondes qui tournent toujours ; dominateur des campagnes éthériennes où est élevé le trône de ta puissance, du haut duquel tes yeux redoutables découvrent tout et tes saintes oreilles écoutent tout, exauce tes enfants que tu as aimé dès la naissance des siècles, car ta dorée et grande et éternelle majesté resplendit au-dessus du monde, du ciel et des étoiles : tu es élevé sur elles, ô feu étincelant, et tu t'allumes et t'entretiens toi-même par ta propre splendeur, et il sort de ton essence des ruisseaux intarissables de lumière qui nourrissent ton esprit infini ; cet esprit infini produit toutes choses, et fait ce trésor inépuisable de matière qui ne peut manquer à la génération qui l'environne toujours, à cause des formes sans nombre dont elle est enceinte, et dont tu l'as rempli au commence-

ment. De cet esprit tirent aussi leur origine ces rois très-saints qui sont debout autour de ton trône et qui composent ta cour, ô père universel ! ô unique, ô père des bienheureux mortels et immortels ! Tu as créé en particulier des puissances qui sont merveilleusement semblables à ton éternelle pensée et à ton essence adorable. Tu les as établies supérieures aux anges qui annoncent au monde tes volontés. Enfin, tu nous as créé une troisième sorte de souverains dans les éléments. Notre continuel exercice est de te louer et d'adorer tes désirs. Nous brûlons du désir de te posséder, ô Père, ô Mère, la plus tendre des Mères ! ô exemplaire admirable des sentiments et de la tendresse des Mères ! ô Fils, la fleur de tous les fils ! ô forme de toutes les formes ! Ame, esprit, harmonie, et nombre de toutes choses, conserve-nous et nous sois propice. *Amen.*

Pentacules ou les trois anneaux de Salomon fils de David.

Je n'ai point mis ici la figure du Pentacle de Salomon, quoiqu'il soit de la plus grande importance, mais vous la trouverez dans le Grimoire du pape Honorius, livre dont on ne peut guère se passer lorsque l'on veut arriver à la connaissance parfaite de l'art magique.

Procédé.

Quand vous aurez fait votre cercle, avant que d'entrer dedans, il faut le parfumer avec du musc, ambre, bois d'aloës et de l'encens, et pour le parfum qu'il vous faudra pendant les invocations, ce ne sera que de l'encens; il faut observer que vous ayez toujours du feu pendant que vous invoquerez et lorsque vous parfumerez, ce sera au nom de l'Esprit que vous voudrez invoquer.

aussi bien que toutes les fois que vous mettrez du parfum au feu, dites : je brûle ce N. au nom et à l'honneur de N. il faut en invoquant tenir votre invocation de la main gauche, et à la droite la baguette de sureau, et l'aube et le couteau seront à vos pieds, cela étant fait, vous vous mettrez dedans ; si vous avez compagnie, ceux qui vous accompagnent en tiendront un de chaque main, étant dedans, vous tracerez votre cercle avec le couteau de l'art, et vous passerez vos baguettes l'une après l'autre, en disant le Psaume cinquante, savoir le *Miserere mei*; lorsque le cercle sera fait, parfumez-le et l'aspergez avec de l'eau bénite ; après avoir mis les caractères aux quatre coins, il faut défendre aux Esprits en termes formels d'entrer dans le dedans, après quoi vous commencerez vos invocations, que vous réitérerez sept fois de suite, et lorsque

l'Esprit sera apparu, tu lui feras signe le caractère que tu tiendras en ta mai avec promesses de venir toutes les foi que tu l'appelleras, et tu lui demande ras ce que tu voudras et tout ce que t peux juger d'être à propos, et lorsqu tu seras satisfait, tu le renverras comm il suit, disant:

Ite in pace ad loca vestra; et pax si inter vos redituri ad mecum vos invocave-ro. In nomine Patris † et Filii † et Spiri-tus Sancti. † Amen.

SECRETS MAGIQUES

RARES ET SURPRENANTS.

Manière de faire le Miroir de Salomon, propre à toutes divinations.

Au nom du Seigneur, ainsi soit-il.

Vous verrez dans ce miroir toutes les choses que vous souhaiterez. Au nom du Seigneur qui est béni.

Premièrement, vous ne commettrez aucunes actions charnelles de fait ni de pensées, pendant le temps prescrit ci-dessous.

Secondement, vous ferez beaucoup de bonnes œuvres de piété et de miséricorde.

Troisièmement, prenez une plaque luisante et bien polie de fin acier, qui soit

un peu concave, écrivez dessus avec du sang de pigeon blanc aux quatre coins les noms de Jehova, Eloym, Metraton, Adonay, et mettez ledit acier dans un linge net et blanc, lorsque vous appercevrez la lune nouvelle à la première heure après le soleil couché, approchez-vous d'une fenêtre, regardez le ciel avec dévotion, et dites : O Eternel ! ô roi éternel ! Dieu ineffable, qui avez créé toutes choses pour l'amour de moi et par un jugement occulte pour la santé de l'homme, regardez-moi.... N...., votre serviteur très-indigne et mon intention ; et daignez m'envoyer votre Ange Anaël sur ce miroir, qui mande, commande et ordonne à ses compagnons et à vos sujets que vous avez faits, ô tout-puissant, qui avez été, qui êtes, et qui serez éternellement ; qu'en votre nom ils jugent et agissent dans la droiture, pour m'instruire et me montrer ce que je leur demanderai.

Ensuite jetez sur des charbons ardents du parfum convenable, et en jetant, dites, en ce, par ce, et avec ce, que je verse devant votre face, ô mon Dieu, qui êtes trin est un béni et dans la plus sublime élévation, qui voyez au-dessus des chérubins et des séraphins, et qui devez juger les siècles par le feu, exaucez-moi. Dites ceci trois fois; et après l'avoir dit, soufflez autant de fois sur le miroir; et dites: Venez Anaël, venez, et que ce soit votre bon plaisir d'être avec moi par votre volonté, au nom † du Père très-puissant, au nom † du Fils très-sage, au nom † du Saint-Esprit très-estimable; venez Anaël, au nom du terrible Jehova, venez Anaël, par la vertu de l'immortel Elohim, venez Anaël, par le bras du tout-puissant Metraton, venez à moi.... N.... (dites votre nom sur le miroir) et commandez à vos sujets qu'avec amour, joie et paix

ils fassent voir à mes yeux les choses qui me sont cachées. Ainsi soit-il. *Amen*.

Après avoir dit et fait ce que dessus, élevez les yeux vers le ciel, et dites :

Seigneur tout-puissant, qui faites mouvoir tout ce qu'il vous plaît, exaucez ma prière, et que mon désir vous soit agréable : regardez s'il vous plaît, Seigneur, ce miroir et bénissez-le, afin qu'Anaël, l'un de vos sujets, s'arrête sur lui avec ses compagnons, pour satisfaire à moi N. votre pauvre et misérable serviteur, ô Dieu béni et exalté de tous les esprits célestes, qui vivez et régnez dans tous les siècles. Ainsi soit-il.

Quand vous aurez fait ces choses, faites le signe de la croix sur vous et sur le miroir le premier jour et les suivants, pendant quarante-huit jours de suite, à la fin desquels Anaël apparaîtra sous la figure d'un bel enfant, vous saluera et commandera à ses compagnons de vous obéir.

Remarquez qu'il ne faut pas toujours quarante-huit jours pour faire le miroir, souvent il apparaît le quatorzième jour, suivant l'intention, la dévotion et la ferveur de l'opérant, lorsqu'il vous apparaîtra, demandez-lui ce que vous souhaiterez, et priez-le d'apparaître toutes les fois que vous l'appellerez pour vous accorder vos demandes.

Lorsque vous souhaiterez voir dans ce miroir et obtenir ce que vous voudrez, il n'est pas nécessaire de réciter toutes les oraisons susdites; mais l'ayant parfumé, dites comme dessus : Venez, venez Anaël, sous votre bon plaisir, etc. jusqu'à *Amen*.

Pour le renvoyer, dites :

Je vous remercie, Anaël, de ce que vous êtes venu et que vous avez satisfait à ma demande : allez-vous en en paix, et venez lorsque je vous appellerai.

Le parfum d'Anaël est safran.

Divination par la parole d'Uriel.

Pour réussir dans cette opération, il faut que celui qui veut faire l'expérience, observe exactement ce qui suit :

Qu'il choisisse une petite chambre ou cabinet qui n'ait pas été fréquenté des femmes impures au moins depuis neuf jours, que ce lieu soit bien nettoyé et consacré par aspersions et encensements, comme nous avons dit ci-dessus, il y aura dans cette chambre une table couverte d'une serviette blanche, et on posera dessus ce qui suit, une fiole de verre neuve et remplie d'eau de fontaine, tirée un peu avant l'opération, trois petits cierges de cire vierge, mêlée de graisse humaine ; un morceau de parchemin vierge d'un demi-pied en carré, une plume de corbeau prête à écrire,

un cornet de faïence avec de l'encre dedans qui soit neuve, un petit fusil garni pour faire du feu, et un petit garçon de neuf ou dix ans, proprement et modestement vêtu, qu'il soit de bonnes mœurs, et le placer près de la table : un des trois cierges sera derrière encloué dans une grosse aiguille neuve à demi-pied de distance de la fiole, et les deux autres cierges à droite et à gauche aussi fichés dans des aiguilles à pareille distance : en disposant ces choses, il faudra dire les paroles suivantes :

Gabamiah, Adonay, Agla, *Domine Deus virtutem adjuva nos.* Le parchemin vierge doit être au côté droit de la fiole, et la plume et l'encre à gauche. Avant que de commencer l'opération, il faut fermer les fenêtres et la porte, puis battre le fusil, et allumer les trois petits cierges, et faire

mettre le petit garçon à genoux, et en sorte qu'il puisse regarder la fiole; il sera nue-tête, et les mains jointes, puis le maître de l'opération lui commandera de regarder fixement la fiole en approchant son oreille droite, et d'un ton de voix médiocre et le plus distinctement qu'il pourra, il dira la conjuration suivante :

Uriel, Seraph, Josata Ablati, Agla, Caila, je te prie et conjure par les quatre paroles que Dieu dit de sa bouche à son serviteur Moïse, Josata Ablati, Agla, Caila, et par les neuf cieux où tu habites et par la virginité de cet enfant qui est devant toi, que sans aucun délai tu aies à paraître visiblement dans cette fiole, pour découvrir la vérité que je souhaite savoir sans déguisement; ce qu'ayant exécuté, je te congédierai en paix et bonne amitié, au nom du très-saint Adonay. Après cette conjuration,

on demaude à l'enfant s'il voit quelque chose dans la fiole ; et s'il répond qu'il y voit un ange ou autre chose, le directeur de l'opération dira d'un ton de voix affable: heureux esprit, soyez le bien-venu, je vous conjure de rechef au nom du très-saint Adonay, de me donner un prompt éclaircissement sur, etc.

Et si, par des raisons à nous inconnues ; vous ne voulez pas le faire de vive voix, je vous conjure, au nom de très-saint Adonay, que vous l'écriviez sur le présent parchemin vierge entre ci et demain matin, ou au moins de me révéler la nuit prochaine durant mon sommeil. Si l'esprit répond à ce qu'on lui propose, on l'écoutera respectueusement ; que s'il ne parle point après avoir fait trois fois la même supplication ; on éteindra les bougies, et on se retirera hors de la chambre dont on fermera la porte jusqu'au lendemain ma-

tin, que l'on reviendra, et l'on trouvera ce que l'on souhaite sur le parchemin vierge, s'il n'a point été révélé la nuit.

On trouve une autre divination par l'Ange Uriel, dans les œuvres d'Agrippa: le lecteur fera bien de la consulter.

Divination de l'œuf.

L'opération de l'œuf est pour savoir ce qui doit arriver à quelqu'un qui est présent lors de l'opération: on prend un œuf d'une poule noire pondu du jour, on le casse et on en tire le germe. Il faut avoir un grand verre bien fin et bien net, l'emplir d'eau bien claire et y mettre le germe de l'œuf il faut poser ce verre au soleil à midi dans l'été, et le directeur de l'opération récitera l'oraison de saint Augustin (telle qu'elle se trouve dans *l'Enchiridion Leonis papæ*), et avec le

— S. Augustin, page 622.

doigt index remuera l'eau du verre pour faire tourner le germe, on le laissera reposer un instant et on regardera au travers le verre, sans le toucher, et on y verra ce qui aura rapport à celui ou celle pour qui l'opération se fait, et il faut tâcher que ce soit un jour de travail, parce qu'alors les objets s'y présentent dans leurs occupations ordinaires. Si l'on veut voir si un garçon ou une fille est pudique, le germe tombera au fond; s'il ne l'est pas, il représentera commeà l' ordinaire.

Pour voir les esprits dont l'air est rempli.

Prenez la cervelle d'un coq, de la poudre du sépulcre d'un homme mort, c'est-à-dire de poussière qui touche le coffre, de l'huile de noix, de la cire

vierge ; faites du tout une compositio
que vous envelopperez dans du parche
min vierge, sur lequel seront écrit
ces deux mots : Frimost, Klepoth, ave
les caractères numérotés 2 et 3 à la plan
che 3, page 26 ; brûlez le tout, et vo
verrez des choses prodigieuses : ma
ceci ne doit être fait que par des gen
qui n'ont peur de rien.

---

*Pour faire venir trois demoiselles o
trois messieurs dans sa chambre apr
souper.*

Préparation.

Il faut être trois jours sans mange
de viandes ou de choses grasses ; le qu
trième vous nettoyerez et préparerez v
tre chambre dès le matin, sitôt que vo
serez habillé, le tout à jeun, et vous f
rez en sorte qu'on ne la gâte point da
le reste de la journée, et vous rema

querez qu'il faut qu'il n'y ait rien de pendu ou d'accroché ; comme habits, chapeaux, cages à oiseaux, rideaux de lit, etc. et surtout mettez des draps blancs à votre lit.

Cérémonie.

A la fin du souper va sécrètement à ta chambre préparée comme dessus, fais bon feu, mets une nappe blanche sur la table, trois chaises autour et vis-à-vis des sièges, trois pains de froment et trois verres pleins d'eau claire et fraîche, puis mets une chaise ou un fauteuil à côté de ton lit, ensuite couche-toi et dis les paroles suivantes.

Conjuration.

Besticitum consolatio veni ad me vertui Creon, Creon, Creon, cantor laudem omnipotentis et non commentur. Stat superior carta bient laudem omniestra prin-

cipiem da montem et inimicos meos ô prostantis vobis et mihi dantesque passium fieri suicibus.

Les trois personnes étant venues s'asseieront auprès du feu, buvant, mangeant, et puis remercieront celui ou celle qui les aura reçues, car si c'est une demoiselle, qui fait cette cérémonie, il viendra trois Messieurs; et si c'est un homme, il viendra trois demoiselles. Les trois personnes tireront au sort entre elles pour savoir celle qui demeurera avec toi; elle se mettra dans le fauteuil ou la chaise que tu lui auras destiné auprès de ton lit, et elle restera à causer avec toi jusqu'à minuit, et à cette heure elle s'en ira avec ses compagnes, sans qu'il soit besoin de les renvoyer. A l'égard des deux autres, elles se tiendront auprès du feu pendant que l'autre t'entretiendra, et pendant qu'elle sera avec toi, tu peux l'interroger sur tel art

ou telle science et telle chose que tu voudras, elle te rendra sur-le-champ réponse positive. Tu peux aussi lui demander si elle sait quelque trésor caché, et elle t'enseignera le lieu, la place et l'heure commode pour le lever, même s'y trouvera avec ses compagnes, pour te défendre contre les atteintes des esprits infernaux qui pourraient en avoir la possession : et en partant d'auprès de toi, elle te donnera un anneau qui te rendra fortuné au jeu en le portant à ton doigt, et si tu le mets au doigt d'une fille, tu en pourras faire ta femme.

Nota. Que tu dois laisser ta fenêtre ouverte, afin qu'elles puissent entrer. Tu pourras répéter cette même cérémonie autant de fois que tu voudras.

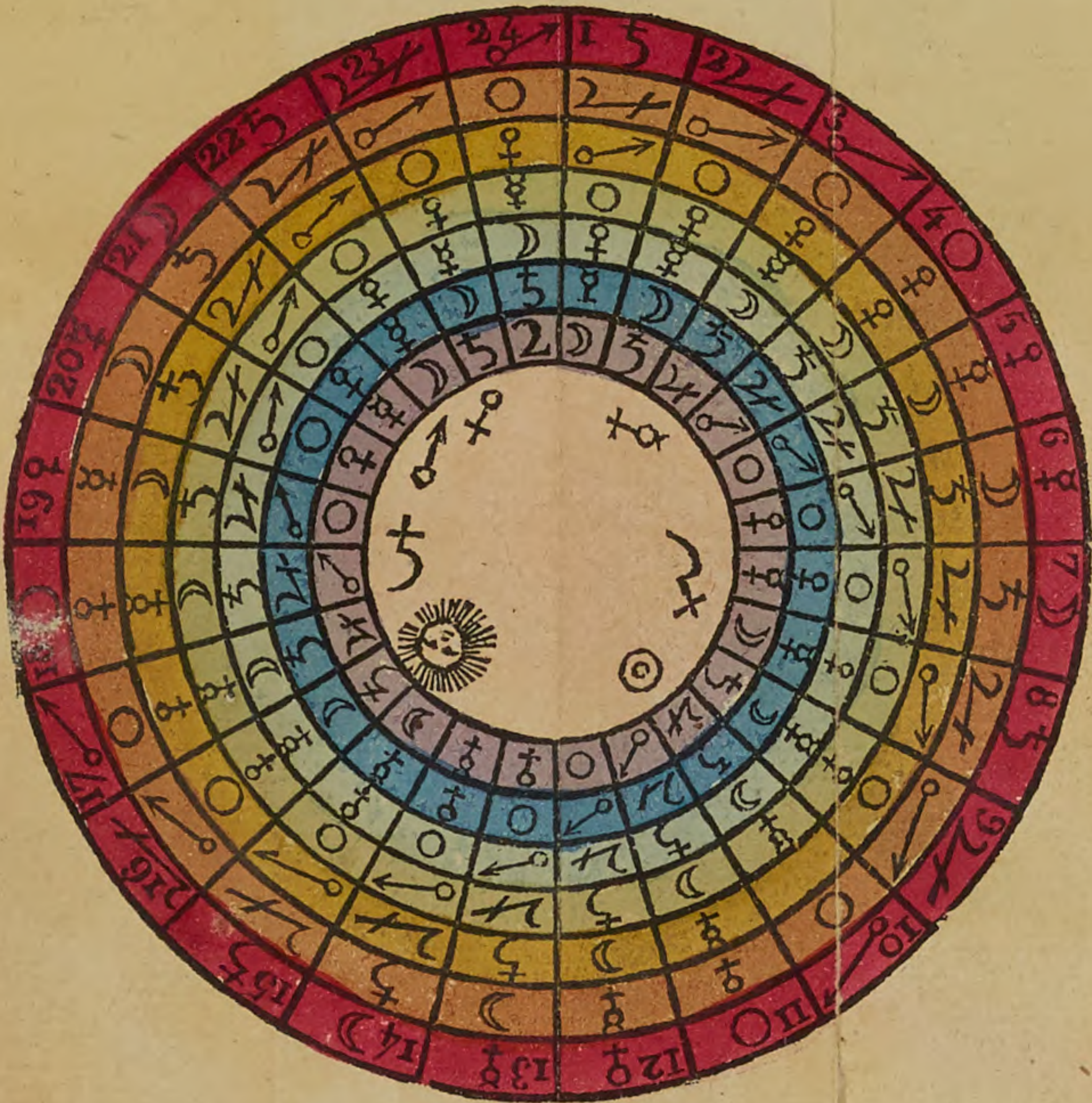
Pour faire venir une fille vous trouver si sage qu'elle soit, expérience d'un force merveilleuse, des intelligence supérieures.

Il faut remarquer au croissant ou au déclin de la lune, une étoile entre onze heures et minuit : mais avant de commencer, faites ce qui suit :

Prenez du parchemin vierge, écrivez dessus le nom de celle que vous voulez faire venir, il faudra que le parchemin soit tracé de la façon représentée dans la première ligne de la grande roue ou sphère des planètes placée ci-contre.

Les trois OOO marquent la place des noms, de l'autre côté vous écrirez ces mots : Melchiael, Bareschas ; puis vous mettrez votre parchemin par terre, le pied droit dessus et le genou gauche à

GRANDE ROUE DES PLANÈTES.



terre ; alors regardant la plus brillante étoile, il faut tenir en main droite une chandelle de cire blanche qui puisse durer une heure, vous direz la salutation suivante.

Salutation et Conjuration.

Je te salue et conjure, ô belle lune et belle étoile, brillante lumière que je tiens à ma main, par l'air qui est en moi, par la terre que je touche. Je vous conjure, par tous les noms des esprits princes qui président en vous, par le nom ineffable ON qui a tout créé par toi, bel ange Gabriel, avec le prince Mercure, Michiael et Michidael. Je vous conjure de rechef par tous les divins noms de Dieu, que vous envoyez obséder, tourmenter, travailler le corps, l'esprit, l'ame et les cinq sens de nature de N., dont le nom est écrit ci-dessous, de sorte qu'elle vienne vers moi,

et qu'elle accomplisse ma volonté, et qu'elle n'ait d'amitié pour personne du monde, spécialement pour N., tant qu'elle aura l'indifférence pour moi : qu'elle ne puisse durer, qu'elle soit obsédée, souffre et soit tourmentée. Allez donc promptement, Melchidael, Baresches, Zazel, Firiel, Malcha, et tous ceux qui sont sous vous : je vous conjure, par le grand Dieu vivant, de l'envoyer promptement pour accomplir ma volonté, et moi N. je promets de vous satisfaire. Après avoir prononcé trois fois cette conjuration, mettez la bougie sur le parchemin, et la laissez brûler ; le lendemain prenez ledit parchemin, et le mettez dans votre soulier gauche, et l'y laissez jusqu'à ce que la personne pour laquelle vous avez opéré, soit venue vous trouver : il faut spécifier dans la conjuration, le jour que vous souhaiterez qu'elle vienne vous trouver, et elle n'y manquera pas.

Pour éteindre le feu d'une cheminée.

Faites sur la cheminée avec un charbon les caractères du troisième cercle de la grande roue des planètes, et prononcez trois fois les paroles qu'elle contient.

Pour se rendre invisible.

On commence cette opération par un mercredi avant le soleil levé, étant muni de sept fèves noires. Puis on prend une tête de mort, on en met une dans la bouche; deux autres dans les yeux et dans les oreilles : on fait ensuite sur cette tête les caractères du second cercle de la grande roue des planètes, puis on enterre cette tête la face vers le ciel; arrosez-là pendant neuf jours avec d'ex-

cellente eau-de-vie, le matin avant le soleil levé.

Au huitième jour, vous y trouverez l'esprit ajourné, qui vous demandera : que fais-tu là ? vous lui répondrez j'arrose ma plante. Il vous dira : donne-moi cette bouteille, je l'arroserai moi-même : vous lui répondrez que vous ne voulez pas : il vous la redemandera encore vous la lui refuserez, jusqu'à ce que tendant sa main, vous lui verrez dedans, la figure semblable à celle que vous avez faites sur la tête qui sera pendante au bout de ses doigts. En ce cas vous devez être assuré que c'est l'esprit véritable de la tête, car quelqu'autre vous pourrait surprendre, dont il vous arriverait mal, et votre opération deviendrait infructueuse. Quand vous lui aurez donné votre fiole, il arrosera lui-même, et vous vous en irez. Le lendemain, qui est le neuvième jour, vous

y retournerez, vous y trouverez vos fêves mûres: vous les prendrez: vous en mettrez une dans votre bouche, puis vous vous regarderez dans un miroir; si vous ne vous y voyez pas, elle sera bonne. Vous en ferez, de même de toutes les autres, ou vous les éprouverez dans la bouche d'un enfant. Toutes celles qui ne vaudront rien, doivent être enterrées où est la tête. Il existe une autre manière de se rendre invisible dans le Dragon rouge.

Pour avoir de l'or et de l'argent, ou main de gloire.

Arrachez le poil avec sa racine d'une jument en chaleur, le plus près de la nature; disant, Dragne, Dragne, Dragne. Serrez ce poil, allez aussitôt acheter un pot de terre neuf avec son

couvercle sans marchander. Retournez chez vous, emplissez ce pot d'eau de fontaine à deux doigts près du bord, mettez ledit poil dedans, couvrez le pot : mettez-le en lieu que vous ni autres ne les puissent voir ; car il y aurait du danger. Au bout de neuf jours, et à la même heure que vous l'avez caché, vous irez le découvrir, vous y trouverez dedans un petit animal en forme de serpent, il se dressera debout. Vous lui direz aussitôt j'accepte le pacte. Cela fait, vous le prendrez sans le toucher de la main : vous le mettrez dans une boîte neuve achetée exprès sans marchander ; vous y mettrez du son de froment, point autre chose, mais il ne faut pas manquer de lui en donner tous les jours, et quand vous voudrez avoir de l'argent ou de l'or, vous en mettrez dedans la boite autant que vous en voudrez avoir, et vous vous cou-

cherez sur votre lit, mettant votre boîte près de vous : dormez, si vous voulez trois ou quatre heures. Au bout de ce temps vous trouverez le double de l'argent que vous y aurez mis, mais il faut prendre garde de remettre le même.

Notez que vous ne pouvez pas lui mettre plus de cent livres à la fois. Mais si votre planète vous donne ascendant sur les choses surnaturelles, le serpent aura un visage approchant de la figure humaine, et vous pourrez lui mettre jusqu'à mille liv. ; tous les jours vous en retirerez le double. Si on voulait s'en défaire, on peut le donner à qui on voudra, pourvu qu'il l'accepte. Dans la boîte, si on veut le faire mourir, au lieu de son ordinaire de froment qu'on lui donne communément, il faudra lui donner du son sorti de la farine, sur laquelle un prêtre aura

dit sa première Messe, et il mourra : surtout, n'oubliez pas aucune circonstance, car il n'y a point de raillerie à cette affaire.

Jarretière pour la Marche.

Sors de ta maison à jeun, marche à ta gauche, jusqu'à ce que tu aies trouvé un marchand de rubans; achètes-en une aune de blanc, paie ce que l'on te demandera, et laisse tomber un liard dans la boutique, retourne chez toi par le même chemin : le lendemain fais de même, jusqu'à ce que tu aies trouvé un marchand de plumes, achètes en une taillée, de même que tu as acheté le ruban : et quand tu seras au logis, écris de ton propre sang sur le ruban, les caractères du quatrième cercle de la grande roue des planètes, c'est pour la jarretière droite; ceux du cinquième sont pour la gauche. Quand cela sera

fait, sors de ta maison : le troisième jour porte ton ruban et ta plume, marche à gauche jusqu'à ce que tu trouves un patissier ou un boulanger : achète un gâteau ou pain, le plus petit, va au premier cabaret, demande un demi-septier de vin ou d'eau de vie, fait rincer le verre trois fois par la même personne ; romps en trois le gâteau ou le pain ; mets les trois morceaux dans le verre avec le vin ou l'eau-de-vie, prends le premier morceau, le jette sous la table sans y regarder, disant : Irly, pour toi, prends ensuite le second morceau et le jette, disant : Terly, pour toi Ecris de l'autre côté de la jarretière le nom de ces deux esprits avec ton sang ; jette le troisième morceau, disant : Erly, pour toi. Jette la plume, bois le vin sans manger, paie l'écot et t'en va. Etant hors de la ville, mets tes jarretières : prends garde de te mé-

prendre, de ne pas mettre celle qui est pour la droite à la gauche, cela est de conséquence. Frappe trois fois du pied contre terre, en réclamant les noms des esprits, Irly, Terly, Erly, Balthasard, Melchior, Gaspard, marchons : puis fais ton voyage. Il y a un autre moyen dans les œuvres d'Agrippa.

Pour faire danser une fille malgré elle.

Tracez sur du parchemin vierge avec le sang d'une chauve-souris mâle, les caractères du sixième cercle de la grande roue des planètes, puis le mettez sur la pierre bénite, pour qu'une Messe soit dite dessus : après quoi, quand vous voudrez vous en servir, placez ce caractère sous le seuil de la porte où doit passer la personne. A peine aura-t-elle fait ce trajet, que vous la verrez entrer en

fureur et danser jusqu'à la mort, si l'on n'ôte pas le caractère, avec des grimaces contorsions qui font plus de pitié que d'envie.

Pour voir dans une vision ce que vous désirez savoir du passé ou de l'avenir.

Les caractères ou la figure de la planche première, page 8, ayant été dessinés comme je l'ai dit au commencement de cet ouvrage, écrivez dans l'ovale qui est au centre ce que vous désirez savoir. Mettez cette figure en vous couchant sur votre oreille droite, et dites avant de vous endormir, trois fois l'oraison suivante :

Oraison.

O glorieux nom du grand Dieu vivant, auquel de tous temps toutes cho-

ses présentes, moi qui suis votre serviteur, N., Père éternel, je vous supplie de m'envoyer vos saints Anges qui sont écrits dans le cercle, et qu'ils me montrent ce que je suis curieux de savoir et apprendre, par J. C. N. S. Ainsi soit-il. Votre oraison finie, couchez-vous sur le côté droit, et vous verrez en ce songe ce que vous désirez.

Pour enclouer.

Allez dans un cimetière, ramassez-y des clous de vieux cercueils, disant: clous je te prends, afin que tu me serves à détourner du mal toutes personnes que je voudrai. Au nom du Père et du Fils et du Saint-Esprit. *Amen.*

Quand vous voudrez vous en servir, vous remarquerez l'impression du pied et ferez les sept figures intérieures de la grande roue des planètes; fichez le

clou au milieu, disant : *pater noster* jusqu'à *in terra*; frappez le clou avec une pierre, puis après une oraison, recouvrez l'endroit avec un peu de poudre, et le bien remarquer; car on ne peut reguérir le mal que cela cause, qu'en tirant le clou, en disant : je te retire afin que le mal que tu as causé à N. cesse. Au nom du Père et du Fils et du Saint-Esprit. *Amen.* Puis tirez le clou et effacez les caractères, non pas de la même main qu'on les a faits, mais avec l'autre, car il y aurait du danger.

Moyens pour connaître quel sera l'homme qu'on épousera, si on est fille, ou quelle sera la femme avec laquelle on sera marié si on est homme.

La grande cabale du *Papillon vert*, décrite ci-après, à la page 99, vous

instruira de ce qu'il faut faire pour obliger Astaroth à vous donner connaissance de ce que vous désirez savoir ; mais cette cabale ne peut s'exécuter que dans trois mois de l'année. Si, donc, dans un autre temps, vous voulez apprendre qui vous épouserez, rendez-vous à l'heure précise du renouvellement de la lune, à la principale entrée du cimetière de votre endroit, couchez-vous, la face contre terre, les pieds tournés vers le cimetière, récitez l'oraison du jour de la semaine où l'on sera (vous la trouverez dans *l'Enchiridion Leonis papæ*), puis recueillez-vous comme si vous étiez en extase les yeux fermés, et vous verrez dans votre imagination, la personne avec qui vous serez marié : S'il ne s'offre aucune figure humaine à votre imagination, c'est que vous ne vous marierez point.

GRANDE CABALE

DU

PAPILLON VERT.

Vers l'an du monde 3087, Sésac, roi d'Egypte, reçut d'un de ses amis, fameux nécromancien, une boîte faite d'un seul diamant, qui renfermait un secret duquel, lui dit-il, son bonheur dépendait. Il lui en donna la clef, mais avec ordre de n'en faire l'ouverture qu'un an après

Sésac, obligé d'aller combattre ses ennemis, partit après avoir remis à sa femme cette précieuse boîte, et il garda la clef qu'on n'a jamais pu retrouver. On fit tout pour ouvrir cette boite, mais

jamais on n'y parvint. Comme elle avait un grand prix en elle-même, on en fit présent à l'empereur de la chine et elle est restée dans sa famille jusqu'il y a plus d'un siècle, époque à laquelle elle fut volée et apportée en Europe par un juif qui, craignant d'être pris s'il gardait cette boîte entière, la rompit et trouva par ce moyen la cabale que vous allez lire.

Rendez-vous pendant les mois de mai juin ou juillet, vers midi, dans la forêt la plus prochaine de votre maison, là, après vous être recommandé à votre patron, dites l'oraison des Salamandres page 63. Cherchez ensuite le plus gros arbre de la partie de la forêt dans laquelle vous vous trouverez. Montez sur l'une des plus grosses branches et frappez trente-un coups sur une casserole de cuivre rouge; alors vous verrez venir à vous un essaim de papillons parmi

lesquels il y en aura plusieurs dont les ailes seront vertes : vous en prendrez un le plus grand, si vous pouvez, et vous le renfermerez dans une tabatière vierge (*) Rentré chez vous, vous allumerez un grand feu avec du bois d'aulne. Vous y jeterez trois pintes d'eau-de-vie, ayant soin de vous garantir la figure des flammes que cette liqueur jetera, et après que le feu sera éteint, vous mettrez la tabatière dans les cendres pendant trente-huit heures. Quand vous l'aurez retirée, vous irez à votre paroisse et vous ferez ensorte de glisser cette tabatière sous le plus grand chandelier de l'autel où vous irez entendre la messe le lendemain. Vous ferez une confession générale, et au jour de la fête de votre patron, vers les minuit, vous vous enfermerez dans votre chambre et ferez la

(*) Voyez au bas de le figure du Papillon vert, ci-contre, la manière de le prendre.

grande appellation que vous trouverez dans le précieux livre intitulé *le grand Cabaliste*, ou bien dans le *véritable Dragon rouge*; alors Astaroth vous apparaîtra sous telle forme que vous lui commanderez, et vous demandera vos ordres qu'il exécutera sans réplique. Vous pourrez exiger de lui

1o Qu'il vous découvre les trésors cachés à dix lieues à la ronde.

2o De vous faire connaître la femme que vous épouserez, ou le mari si vous êtes fille.

3o De vous dire à quel âge vous mourrez.

4o Qu'il vous amène dans votre chambre telle personne que vous voudrez.

5o Qu'il vous fasse connaître les secrets les plus cachés de la nature.

6o De vous apporter la somme qu'il vous faudra pour vivre le reste de vos jours.

Planche 10.

FIGURE DU PAPILLON VERT.



Manière de s'emparer du Papillon Vert.

Munissez-vous d'un réseau comme on prend habituellement les papillons (Il faut que le cercle ou entrée de ce réseau ait au moins 9 pouces de diamètre, que la profondeur ait à peu près 15 pouces, et que le manche ait de 9 à 10 pieds de longueur); placez autour du cercle et dans le fond, des fleurs sur le calice desquelles les papillons puissent venir se reposer. Ce moyen de les attirer continuellement, fournira bientôt l'occasion de vous emparer de l'un des Papillons verts.

7° De vous indiquer le remède qui convient à toutes les maladies qui vous arriveront.

8° D'éloigner de vos champs et de votre maison, les orages, les animaux malfaisants et tout ce qui pourrait nuire à vos intérêts

9° De vous déclarer quels sont vos amis et vos ennemis.

10° De vous transporter dans tel lieu qu'il vous plaira.

11° De vous apprendre un mois à l'avance les numéros qui sortiront de la loterie.

12° De vous donner le pouvoir d'être invisible.

13° De vous rendre vos juges favorables.

14° De vous faire prendre les bons billets ou les bons numéros toutes les fois que vous tirerez au sort, n'importe pour quoi que ce puisse être.

Avertissement.

Comme il est démontré qu'on arrive dans une ville par plus d'un chemin, il est aussi prouvé qu'on peut obtenir les mêmes résultats par plus d'un moyen. C'est ce qui fait que les savants cabalistes, les nécromanciens, les profonds magiciens et les sages et prudents exorcistes n'opèrent point tous de la même façon, dans les travaux extraordinaires et sublimes auxquels ils se livrent. De là vient la nécessité où se trouvent souvent les prédestinés aux sciences occultes, de consulter plusieurs livres avant de rencontrer la méthode la mieux appropriée à l'opération qu'ils veulent exécuter, suivant les lieux qu'ils habitent, la saison dans laquelle ils se trouvent, ou bien encore relativement aux objets ou aux matières dont ils ont besoin, et qu'ils ne peuvent pas toujours se procurer.

De tout ce que nous venons de dire, il résulte qu'il est utile de connaître les ouvrages qui existent sur les sciences occultes ou cachées, et que c'est rendre un grand service à nos lecteurs que de les leur indiquer. En voici les titres :

LES ADMIRABLES SECRETS D'ALBERT LE GRAND.

LE VÉRITABLE DRAGON ROUGE, ou l'art de commander les esprits célestes, aériens, terrestres et infernaux, etc., etc., suivi de la *poule noire*, cabale qui était restée inconnue

jusqu'ici; exemplaire revêtue de la griffe *d'Astaroth*, édition de 1521.

L'AVENIR DEVOILE, ou l'astrologie, l'horoscopie et les divinations anciennes expliquées par les devins du moyen-âge.

LES ELEMENTS DE CHIROMANCIE, art d'expliquer l'avenir et le caractère de l'homme et de la femme, par les lignes et les signes de la main.

ENCHIRIDION LEONIS PAPÆ, mis en français et dédié aux sages cabalistes, édition corrigée et imprimée en 1740.

GRIMOIRE DU PAPE HONORIUS, avec un recueil des plus rares secrets, édition de 1760.

LA VÉRITABLE MAGIE NOIRE, ou le Secret des Secrets, manuscrit trouvé à Jérusalem dans le Sépulcre de Salomon, contenant 45 Talismans, etc., etc.; édition de 1750.

LES OEUVRES MAGIQUES DE HENRI-CORNEILLE AGRIPPA, mises en français par *Pierre* D'ABAN, avec des Secrets occultes, exemplaire portant la griffe du Démonographe SARGATANAS, et augmenté du secret de la *Reine des Mouches velues*; édition de 1744.

PETIT TRAITÉ DE LA BAGUETTE DIVINATOIRE, pour trouver les choses les plus cachées, etc.

LES SECRETS MERVEILLEUX DE LA MAGIE NATURELLE DU PETIT ALBERT. Exemplaire imprimé à Lyon, chez les héritiers de *Béringos Fratres*.

TRÉSOR DU VIEILLARD DES PYRAMYDES, véritable science des talismans, pour conjurer les esprits de toute nature, leur commander, en obtenir tout ce que l'on veut, et déjouer au besoin leurs maléfices. LA CHOUETTE NOIRE, oiseau merveilleux, au moyen du-

quel on découvre immanquablement tout ce que la terre renferme de précieux. Cet ouvrage est accompagné de 24 planches, d'un frontispice et d'un titre coloriés. Il forme un gros volume, format in-18.

MANUEL COMPLET DU DÉMONOMANE, ou les ruses de l'enfer dévoilées. *Triple vocabulaire infernal*, très-gros volume in-18, orné d'un grand nombre de gravures.

PHYLACTÈRES ou préservatifs contre les maladies, les maléfices et les enchantements, ensemble les pratiques et croyances populaires les plus répandues.

LE GRAND ORACLE DES DAMES ET DES DEMOISELLES, ou le conseiller du beau sexe, par M.elle Lemarchand, in-12.

LA MAGIE ROUGE, crême des sciences occultes, naturelles ou divinatoires.

LE NOUVEAU ET GRAND DOUBLE TRAITÉ DES SONGES, illustré par 100 gravures. Edition des plus complètes, in-18.

LE GRAND TRAITE DES SONGES; explication claire et facile des *Rêves*, *Visions*, *Oracles et Inspirations Nocturnes*, avec 50 gravures, in-18.

PETIT TRAITÉ DES SONGES, etc., extrait de l'ouvrage ci-dessus, suivi de l'art de lire la bonne aventure dans le marc de café, avec 33 gravures, in-32.

LA PRESCIENCE, ou grande interprétation des Songes, des Rêves et des Visions. Traité curieux extrait de tous les ouvrages des anciens et des modernes, qui se sont adonnés à l'étude de la philosophie, et à l'explication des sciences occultes, par G***. Volume in-12, orné d'un très-grand nombre de figures.

LES ADMIRABLES SECRETS D'ALEXIS PIEMONTAIS.

LE GRAND JEU DES 78 TAROTS EGYPTIENS, ou livre de Thot, fabriqué et vérifié par *Zlismon*, pour servir au *Grand Etteilla*, *art de tirer les cartes et de dire la bonne aventure*, 78 *grandes cartes coloriées.*

MANIERE DE BIEN SE SERVIR DES TAROTS EGYPTIENS. Art de tirer les cartes et de dire la bonne aventure, par *Etteilla* et Julia Orsini, sibylle de la chaussée d'Antin, in-24.

LA VÉRITABLE CARTOMANCIE, expliquée au moyen de 1750 petites figures, gros volume in-16, cartonné.

LE GRAND ETTEILLA, ART DE TIRER LES CARTES ET DE DIRE LA BONNE AVENTURE, par *Julia Orsini*, sibylle de la chaussée d'Antin, vol. in-12, orné de 78 gravures coloriées.
Le même de format in-18.

Il existe un autre ouvrage dont je ne connais pas le titre, mais qu'on dit très-rare et très précieux. Je sais seulement qu'il est fait avec du papier grisâtre, que les feuillets tiennent deux à deux et ne sont imprimés que d'un seul côté, parce que le papier est très-mince, et que les lettres se voient derrière Si je puis quelques jours m'en procurer un, je le ferai connaître à mes lecteurs. En attendant je les engage à faire eux-mêmes des recherches, et à ne rien épargner pour le trouver.

FIN.

LILLE. — TYP. DE BLOCQUEL.

TABLE.

FIN DE LA TABLE